

Jade Grandile

VOCATION

Aventurière

DEFAUT

Hyperactive (2 choses à la fois, pas plus d'1 mn)

APPRENTI PROFESSIONNEL NOM DU JOUEUR

ÂGE RACE Petite-gens 23 ans

EVOLUTION

0

50%

ADRESSE

35%

AMABILITE

35%

ERUDITION

45%

FORCE

55%

INITIATIVE

65%

PERSPICACITE

50%

ROBUSTESSE

25%

SANG-DRAGON

60

POINTS DE VIE

ARMURE

-10%

DEFENSE

-10%

BONUS

COMPÉTENCES

Armes blanches
Armes improvisées
Discrétion

POSSESSIONS

Vêtements solides et cape
Dague dommages 3D6
Epée dommages 4D6
Flûte
Sac de voyage

MAGIE

OR

ARGENT

12

Glorin Ulfonde

VOCATION

Baroudeur

DEFAUT

Asocial (déteste les elfes)

APPRENTI PROFESSIONNEL NOM DU JOUEUR

EVOLUTION

0

ÂGE
RACE

Nain 87 ans

50%

ADRESSE

30%

AMABILITE

30%

ERUDITION

+2D

BONUS

80%

FORCE

50%

INITIATIVE

35%

PERSPICACITE

60%

ROBUSTESSE

10%

SANG-DRAGON

85

POINTS DE VIE

-20%

ARMURE

-10%

BONUS

-30%

DEFENSE

COMPETENCES

Armes blanches
Armes improvisées
Armes spéciales
Bagarre
Esquive

POSSESSIONS

Vêtements solides et cape
Dague dommages 3D6
Hache à deux mains dommages 5D6 magique
Armure de fer -20%
Bourse

OR

10

ARGENT

7

MAGIE

Vilama Luinen

VOCATION
Chasseuse
des frontières

DEFAUT
Cruelle (aime faire mal)

APPRENTI PROFESSIONNEL NOM DU JOUEUR

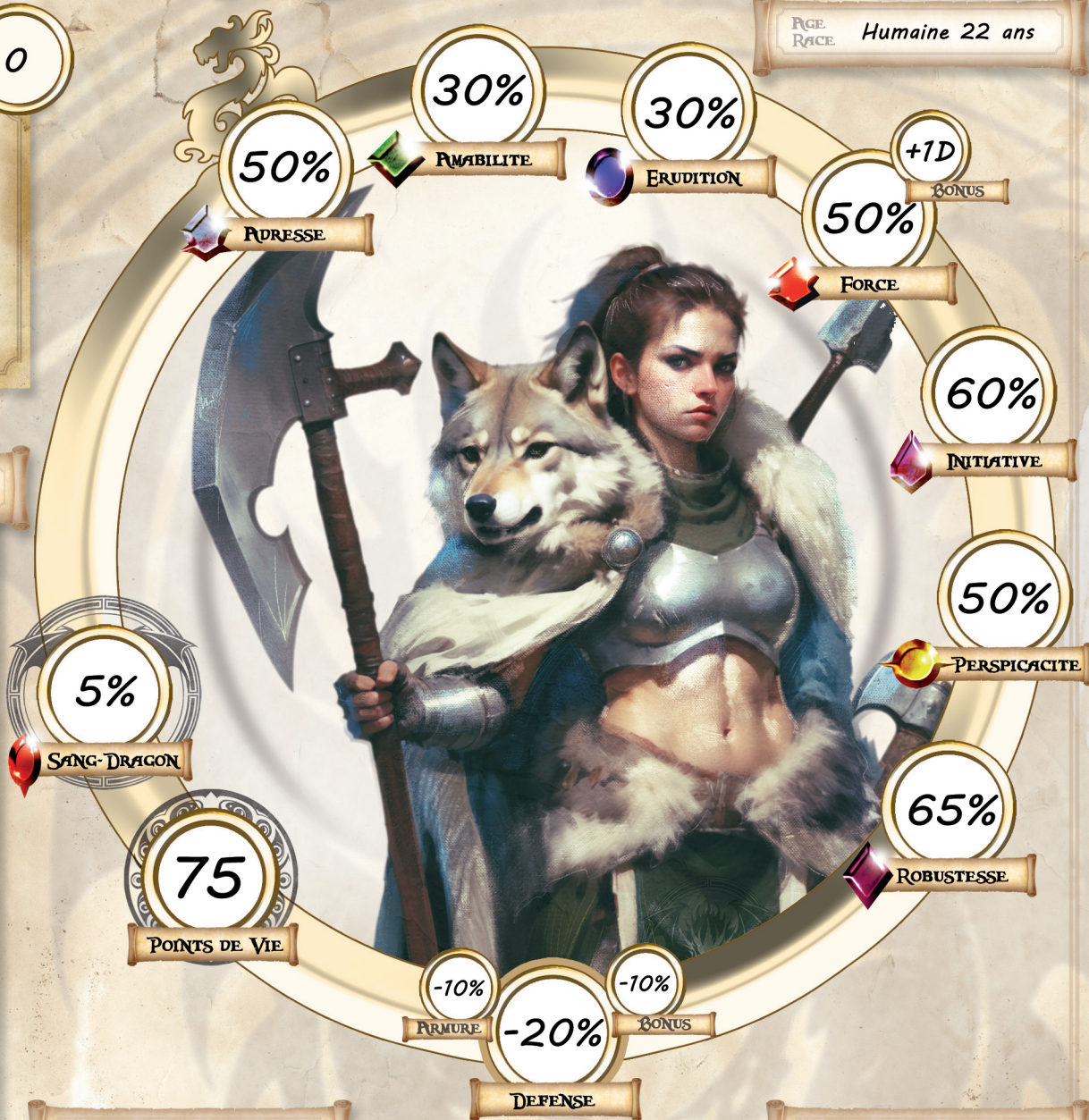
RGE RACE
Humaine 22 ans

EVOLUTION

0

COMPÉTENCES

Armes blanches
Armes improvisées
Armes spéciales
Bagarre
Esquive



POSSESSIONS

Vêtements solides et cape
Lance dommages 3D6 Portée 50m
Hache dommages 4D6
Hache à deux mains dommages 5D6 magique
Armure de fer partielle -10%

MAGIE

OR

ARGENT

9

Segel Drabor

VOCATION

Défenseur

DEBUT

Academique

(respecte les codes et les lois)

APPRENTI PROFESSIONNEL NOM DU JOUEUR

AGE
RACE

Humain 17 ans

EVOLUTION

0

50%

ADRESSE

45%

AMABILITE

45%

ERUDITION

+1D

BONUS

55%

FORCE

50%

INITIATIVE

30%

PERSPICACITE

60%

ROBUSTESSE

5%

SANG-DRAGON

95

POINTS DE VIE

-20%

ARMURE

-10%

BONUS

-30%

DEFENSE

COMPETENCES

Armes blanches
Armes spéciales
Education

POSSESSIONS

Vêtements solides et cape

Epée à deux mains dommages 5D6
magique

Armure de fer -20%

MAGIE

OR

ARGENT

8

Odera Boquet

VOCATION

Druide

DEFAUT

Rétrograde (refuse la nouveauté)

APPRENTI PROFESSIONNEL NOM DU JOUEUR

AGE Petite-gens 38 ans

EVOLUTION

0

35%

ADRESSE

50%

MANABILITE

70%

ERUDITION

35%

FORCE

30%

INITIATIVE

60%

PERSPICACITE

50%

ROBUSTESSE

20%

SANG-DRAGON

50

POINTS DE VIE

ARMURE

-10%

BONUS

DEFENSE

COMPETENCES

Apothicaiererie

Magie

Médecine

Survie en territoire hostile

POSSESSIONS

Vêtements solides et cape

Bâton de marche sculpté

Sac de voyage

MAGIE

Amis (Divin)

Bénédictio (Divin)

OR

ARGENT

9

Nimen Cyriendir

VOCATION

Eclaireur

DEFAUT

Têtu (difficile de le faire changer d'avis)

APPRENTI PROFESSIONNEL NOM DU JOUEUR

EVOLUTION

0

ÂGE
RACE

Elfe 34 ans

50%

ADRESSE

30%

AMABILITE

30%

ERUDITION

35%

FORCE

70%

INITIATIVE

60%

PERSPICACITE

60%

ROBUSTESSE

5%

SANG-DRAGON

60

POINTS DE VIE

ARMURE

-10%

-10%

BONUS

DEFENSE

COMPETENCES

Armes blanches

Equitation

Pister

Survie en territoire hostile

Vigilance

POSSESSIONS

Vêtements solides et cape

Epée magique dommages 4D6
Sortilège d'embrasement (Feu)
10 utilisations

Arc et 10 flèches Dommages 4D6
portée 150m

OR

ARGENT

7

MAGIE

Lisia Darus

VOCATION

Mage

DEFAUT

Dépensière
(dépense tout ce qu'elle a)

APPRENTI PROFESSIONNEL NOM DU JOUEUR

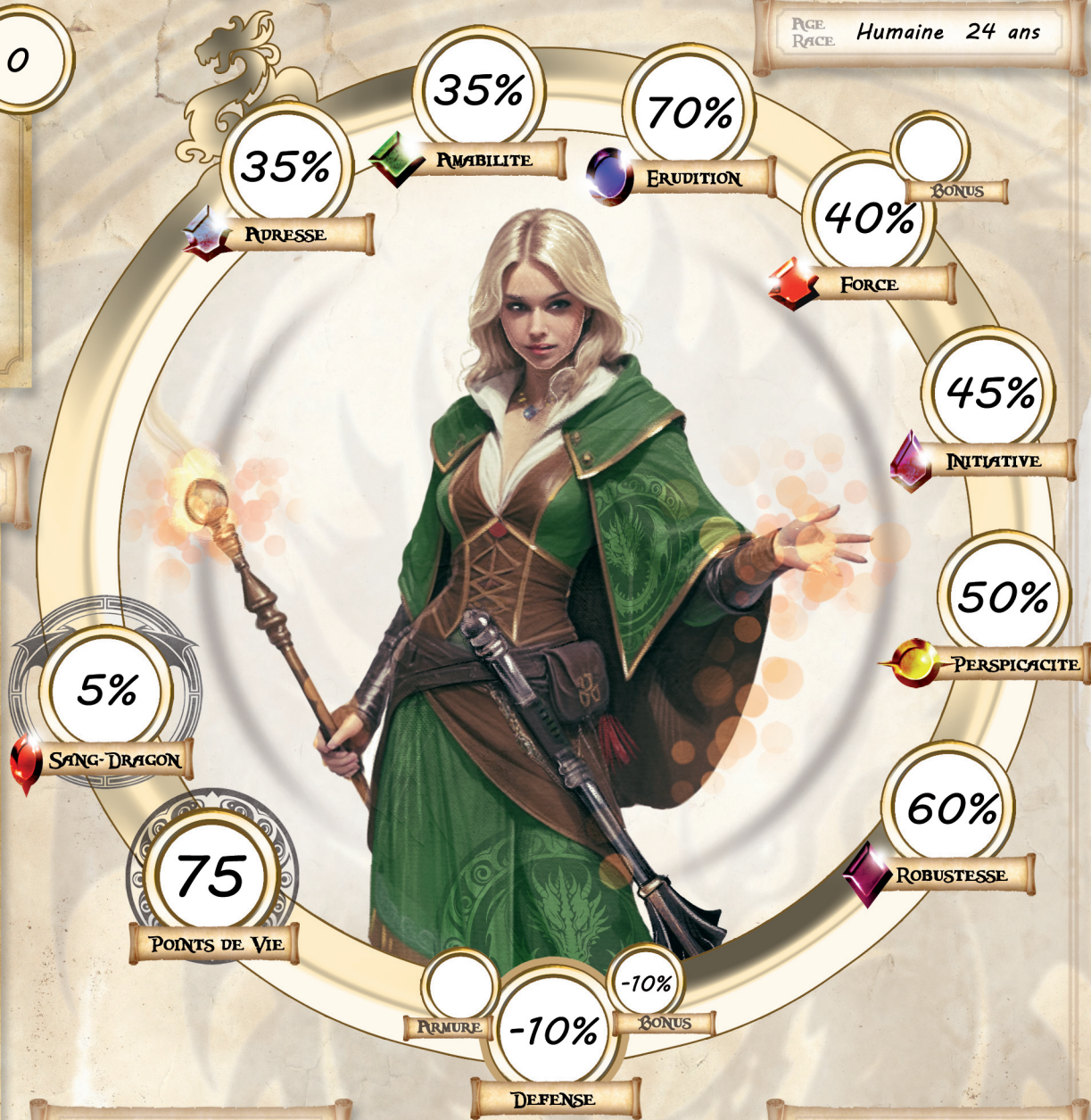
ÂGE RACE Humaine 24 ans

EVOLUTION

0

COMPÉTENCES

Détection de la magie
Education
Magie



POSSESSIONS

Vêtements solides et cape
Bâton de marche
Marteau de guerre 5D6
(Ne sait pas s'en servir)

MAGIE

Intangibilité (Air)
Renforcement de pierre (Terre)
Dague de feu (Feu)
Détection de l'eau (Eau)
Averse (Eau)

OR

ARGENT



Neriel Valac

VOCATION

Sorcier

DEBUT

Cruel (aime faire mal)

APPRENTI PROFESSIONNEL NOM DU JOUEUR

ÂGE
RACE

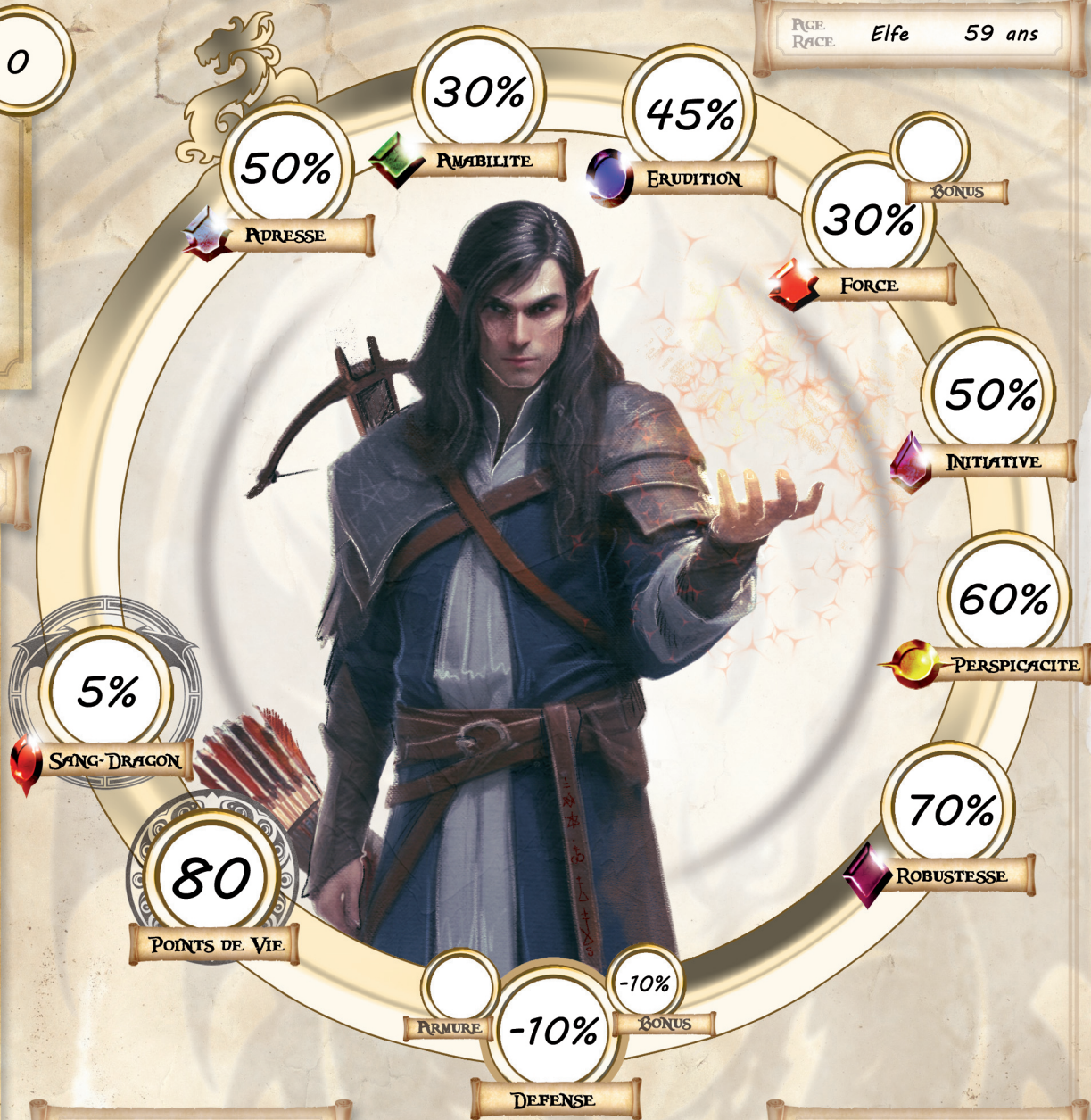
Elfe 59 ans

EVOLUTION

0

COMPÉTENCES

Détection de la magie
Magie



POSSESSIONS

Vêtements solides et cape
Arbalète et 10 carreaux
Dommages 4D6 portée 100m

OR

ARGENT

9

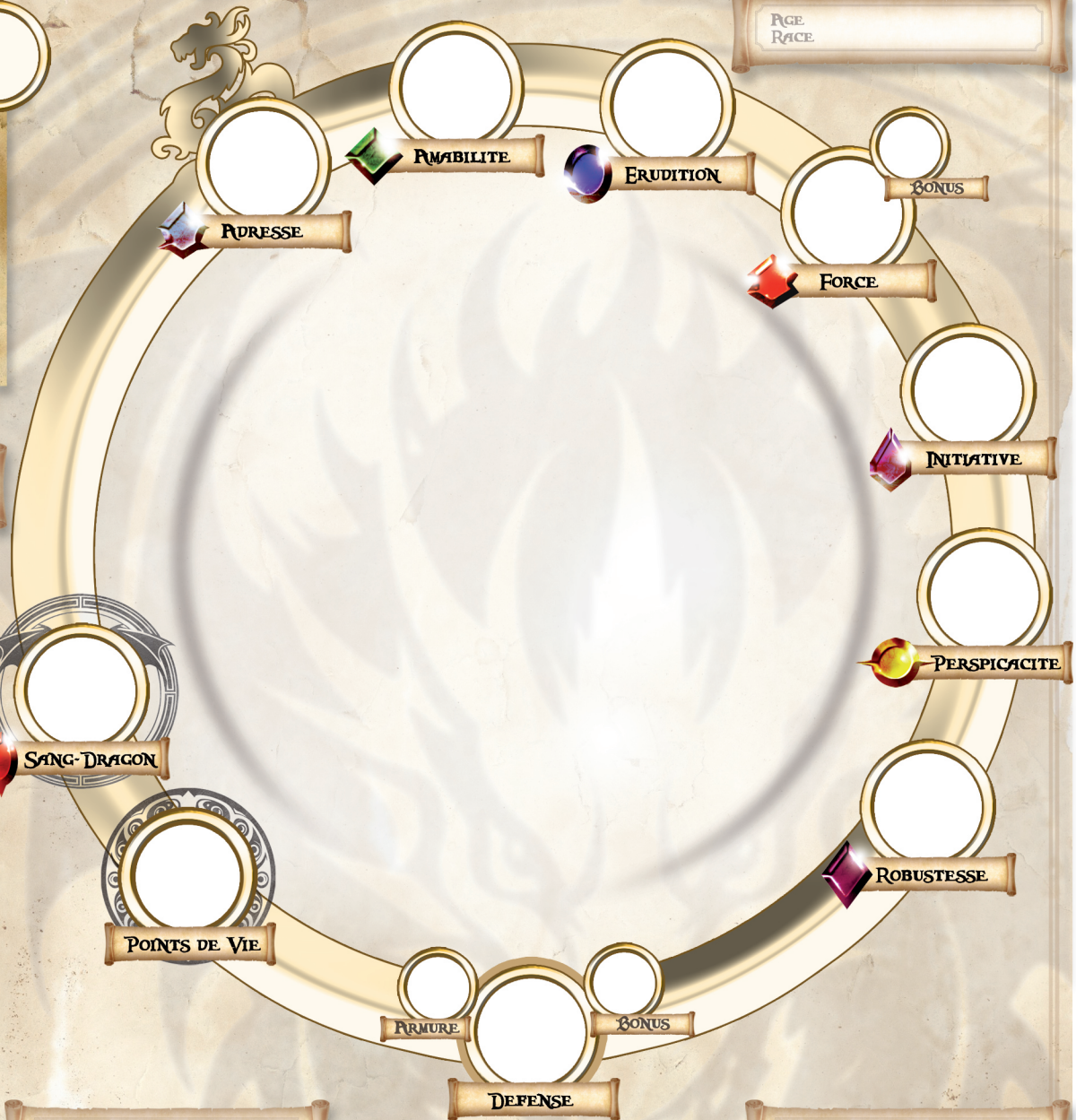
MAGIE

Animation des os (Nécro)
Vision de la mort (Nécro)
Blessure (Nécro)
Détection créatures des autres plans (Démon)
Communication avec les démons (Démon)

VOCATION _____ DEFAUT _____
APPRENTI PROFESSIONNEL NOM DU JOUEUR _____

EVOLUTION

RGE RACE _____



COMPETENCES

POSSESSIONS

OR

ARGENT

MAGIE

VOCATION _____ DEFAUT _____

APPRENTI PROFESSIONNEL NOM DU JOUEUR _____

RGE RACE _____

EVOLUTION

CREATION EVOLUTION

ADRESSE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
AMABILITE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ERUDITION	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
FORCE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
INITIATIVE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PERSPICACITE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ROBUSTESSE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

POINTS DE VIE

SANG-DRAGON

A circular character sheet layout with various stat labels and icons. The stats are arranged in a circle around a central dragon emblem. The stats include: ADRESSE (purple gem), AMABILITE (green gem), ERUDITION (blue gem), BONUS (gold gem), FORCE (red gem), INITIATIVE (purple gem), PERSPICACITE (yellow gem), ROBUSTESSE (purple gem), DEFENSE (gold gem), ARMURE (gold gem), and POINTS DE VIE (red gem). There are also empty circles for 'RGE RACE' and 'BONUS DE DEFENSE'.

FORCE+ROBUSTESSE	
2 - 49	30
50 - 99	50
100 - 139	70
140 - 169	80
170+	90

BONUS DE DEFENSE	
ADRESSE	
1 - 29	0
30 - 59	-10%
60 - 79	-20%
80 - 100	-30%

- ### COMPETENCES
- APOTHAICAIRERIE*
 - ARMES A PROJECTILES
 - ARMES BLANCHES
 - ARME IMPROVISEE
 - ARMES SPECIALES*
 - BAGARRE
 - CAMBRIOLAGE*
 - COMMANDEMENT
 - DETECTION DE LA MAGIE*
 - DISCRETION
 - DRESSAGE
 - DUPLICITE*
 - EDUCATION*
 - ENDURANCE*
 - EQUITATION
 - ESCALADE
 - ESQUIVE
 - ESTIMATION
 - FORGE*
 - JEUX
 - LANGUE ETRANGERE*
 - MAGIE*
 - MEDECINE*
 - NATATION*
 - NAVIGATION*
 - NEGOCIATION
 - ORIENTATION*
 - PISTER
 - SURVIE EN
 - TERRITOIRE HOSTILE*
 - TACTIQUE*
 - TECHNOLOGIES*
 - VIGILANCE

POSSESSIONS

TYPE	BONUS	ENC.	PRIX	NOTES

OR ARGENT

MAGIE

SORT	LISTE	NIV.	DUREE	NOTES

OBJET	BONUS	ENC.	SORT	NOTES